

体験型サイエンスミュージアム ソニー・エクスプローラサイエンス  
**『タブレットで体験する AR ワークショップ』**  
**～「AR エフェクト」アプリでおもしろ写真をとろう！～**  
**3月29日(土)、30日(日)開催**

ソニーの体験型科学館「ソニー・エクスプローラサイエンス」(東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F)では、3月29日(土)と30日(日)の両日、Xperia™タブレットと「AR エフェクト」アプリを使って、最新のAR技術について知る『タブレットで体験するARワークショップ』～「AR エフェクト」アプリでおもしろ写真をとろう！～を実施いたします。

ゲームや広告などに幅広く応用されている「AR(拡張現実)」という技術。ソニーは、1994年以来、この技術の開発や研究を重ね、2011年に統合型拡張現実感技術 SmartAR™(Sony Marker-less AR Technology の略)と呼ばれる技術を発表しました。

今回のワークショップでは、その技術を応用したアプリ「AR エフェクト」を、タブレットを使って親子で楽しく体験していただきます。また、ソニーの社員がARのしくみや不思議についてお話し、最新の Smart AR 技術が応用された映像やゲームなどをご紹介いたします。

## 記

### <『タブレットで体験するARワークショップ』～ARエフェクトでおもしろ写真をとろう！～ 実施概要>

- 【期間】** 2014年3月29日(土)、30日(日) 各日13:30～15:30 予定(2時間程度)
- 【目的】** 新しい技術の体験を通して子どもたちの理科・科学への好奇心を刺激し、楽しく科学する心を育てることを目的としています。
- 【実施内容】** <「ARエフェクト」アプリの体験>  
ソニーの最新 Xperia スマートフォンやタブレットにプリインストールされている「AR エフェクト」をワークショップ向けに応用したアプリを使って、カメラを通じて映し出された目の前の風景に、子どもたちが落書きをしたり、アプリで切り抜いたりしてつくったオリジナル画像をAR技術を使って表示させ、自分たちだけのおもしろい写真を親子で協力して作成します。
- <ARの不思議について解説>  
AR(拡張現実)の仕組みや不思議について、ソニーの社員が解説し、最新のARを応用した動画やゲームなどの映像を紹介します。
- 【会場】** ソニー・エクスプローラサイエンス内「サイエンスシアター」
- 【参加者】** 小学4年生～中学3年生の児童と保護者の2人1組/各日24組(計48名)
- 【参加費用】** 無料(別途入場料大人500円、小人300円が必要)
- 【募集要項】** ソニー・エクスプローラサイエンス ホームページ(<http://www.sonyexplorascience.jp>)から申込  
応募締切り:2014年3月19日(水) 応募者多数の場合には厳正なる抽選の上、3月24日(月)着で当選者に参加証を送付。



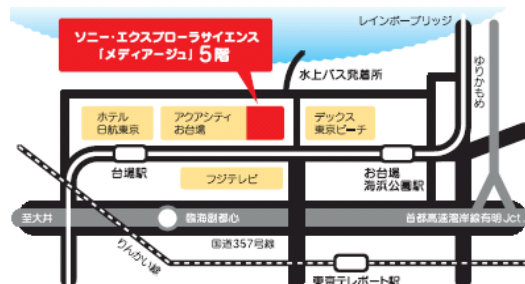
※「AR エフェクト」を使った画像の例



※「AR ワークショップ」用のアプリを使った画像の例

## ソニー・エクスプローラサイエンス

- ◆住所: 〒135-8718 東京都港区台場 1-7-1 メディアージュ 5F
- ◆電話: 03-5531-2186(一般の方のお問い合わせ先)
- ◆公式 URL: <http://www.sonyexplorascience.jp>
- ◆営業時間: 11:00~19:00(最終入場 18:30)
- ◆入場料金: 一般 大人(16歳~)500円、小人(3~15歳)300円



ソニー株式会社が運営する「ソニー・エクスプローラサイエンス」は、ソニーのエレクトロニクス製品やソニーグループのエンタテインメント・コンテンツ(映画、音楽、ゲームなど)に活用される最新技術を楽しむ学べる体験型科学館です。

## Sony Science Program

ソニー・サイエンスプログラム

ソニー株式会社では、社会の発展には未来を担う子どもたちの科学技術への興味や関心を促すことが重要と考え、科学教育支援活動を開始し、50年以上にわたり活動を行っています。ソニーのCSR活動の原点ともいえるこの活動を、現在では「ソニー・サイエンスプログラム」と称して国内・海外で実施しています。具体的には、現役のエンジニアが講師となってソニー製品やサービスを応用した工作や実験を行い科学の原理や技術を学ぶ「ワークショップ」、体験型科学館(東京、北京、ニューヨーク)の展開、技術を社会の力にする仕事をテーマに将来について考える「キャリア授業」をはじめ、科学に関する「コンテスト」や「実験ショー」の開催など、その活動はますます拡大しています。

詳細はこちら: 「ソニー・サイエンスプログラム」 <http://www.sony.co.jp/ssp>

※SmartAR は、ソニー株式会社が開発した拡張現実技術で、同社の日本国内及びその他の国における登録商標または商標です。

※本リリースをお送りさせて頂いている皆様の個人情報は、株式会社アンティルの個人情報保護方針に基づいて、厳重に管理させて頂いております。

今後、弊社からのニュースリリースの配信を希望されない方は、恐れ入りますが [privacy@vectorinc.co.jp](mailto:privacy@vectorinc.co.jp) までご連絡をお願い致します。

本件に関するお問い合わせ先:

ソニー・エクスプローラサイエンス PR 事務局 担当: 太齊

TEL: 03-5572-6061 / FAX: 03-5572-6065